Introduzione ad AMIGA 600



Commodore®

PRIMA EDIZIONE NOVEMBRE 1991

ATTENZIONE: *Le informazioni sull'installazione contenute in questo manuale servono soltanto come riferimento. Tutta l'installazione di dispositivi od apparecchiature opzionali interni, compresi i dispositivi e le apparecchiature opzionali di terzi, deve essere eseguita da un fornitore Commodore/centro di assistenza autorizzato. Inoltre, tutti i servizi di assistenza e tutte le espansioni di dispositivi o apparecchiature originali od opzionali, compresi i dispositivi e le apparecchiature opzionali di terzi, devono essere effettuati da un fornitore Commodore/centro di assistenza autorizzato.*

L'INSTALLAZIONE O L'ASSISTENZA NON AUTORIZZATE ANNULLANO LE GARANZIE.

Numero di articolo:

ATTENZIONE

Le informazioni concernenti l'installazione contenute in questo documento servono soltanto come riferimento. Tutta l'installazione di dispositivi od apparecchiature opzionali, compresi i dispositivi e le apparecchiature opzionali di terzi, deve essere eseguita da un fornitore Commodore-Amiga autorizzato. Inoltre, tutto il servizio di assistenza ai dispositivi od alle apparecchiature originali od opzionali, compresi i dispositivi e le apparecchiature opzionali di terzi, deve essere eseguito da un centro di assistenza Commodore autorizzato e dal fornitore Commodore-Amiga. L'installazione o l'assistenza non autorizzate fanno decadere le garanzie.

Indice

1. Introduzione

1.1 Preliminari

- Prima di configurare il computer od eseguire collegamenti, verificare che gli interruttori di tutte le unita' siano spenti e che i cavi di alimentazione non siano collegati a prese elettriche.

- Durante il collegamento ad Amiga, verificare che i cavi siano inseriti nei connettori appropriati. Non forzare l'inserimento di un cavo nel connettore.

- In caso di dubbi, verificare sempre le istruzioni, specialmente le illustrazioni.

1.2 Collocazione del computer

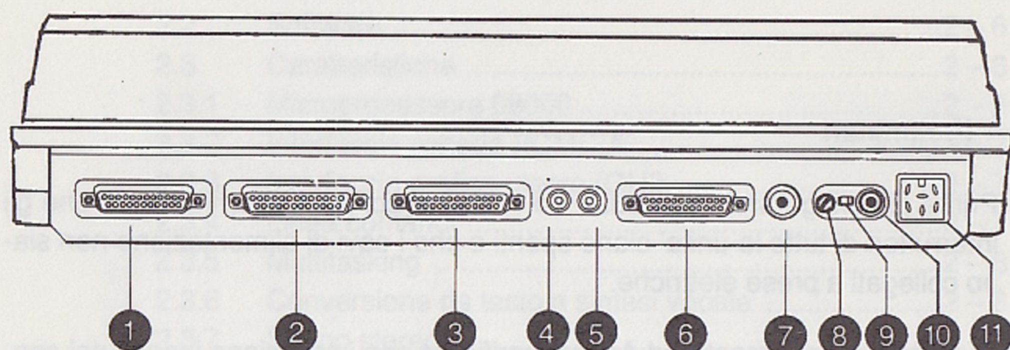
Collocare il computer lontano da fonti di calore, polvere, fumo, vibrazioni od interferenze elettriche.

1.3 Requisiti elettrici

Per collegare il computer Amiga scegliere se possibile un circuito separato al fine di evitare disturbi elettrici come interferenze nella linea di alimentazione, sovratensioni o cadute, talvolta presenti in circuiti condivisi fra vari dispositivi, tipo condizionatori d'aria, ventilatori, aspiratori, ecc. Questi disturbi possono danneggiare il computer.

Avvertenza: *Verificare che il computer e le periferiche corrispondano ai requisiti elettrici nazionali. per esempio, non e' possibile usare un modello da 110/120 Volt in paesi in cui i sistemi siano da 220/240 volt. In caso di dubbi concernenti i requisiti del collegamento elettrico, contattare il fornitore.*

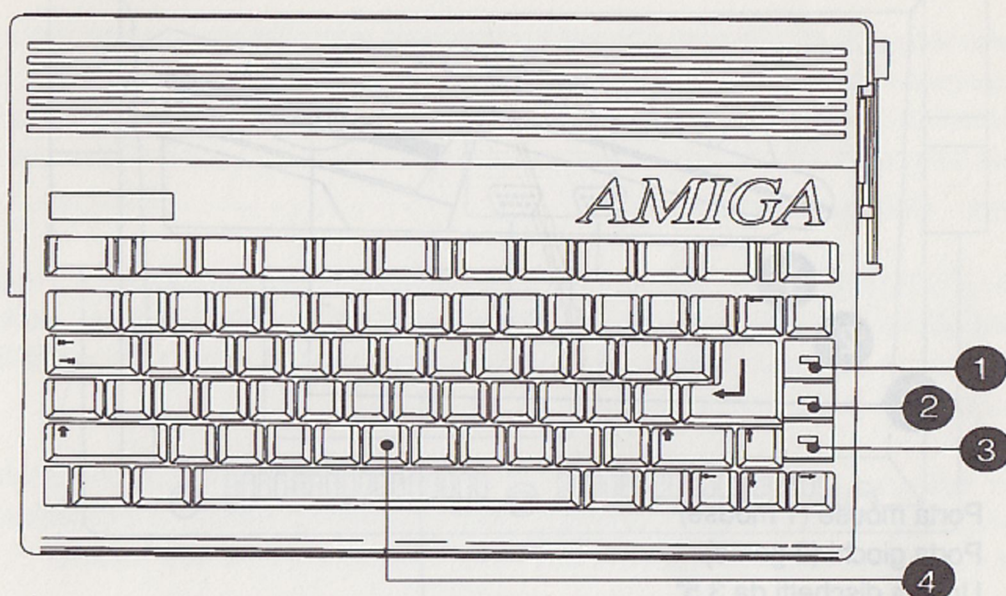
1.4 Pannello posteriore



Ubicazione connettori ed indicatori luminosi del computer

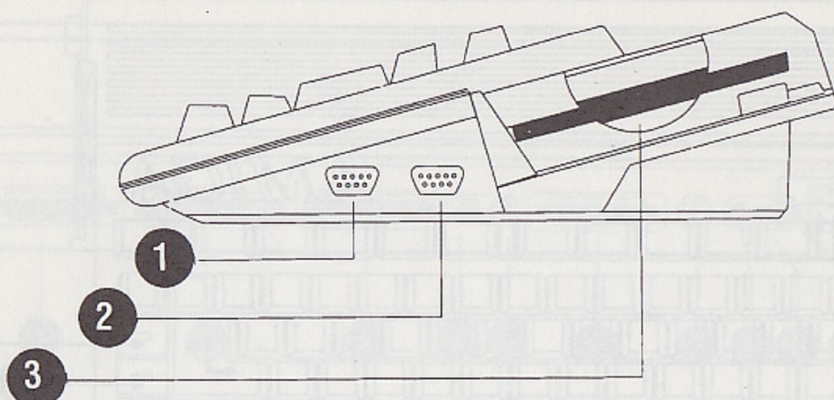
1. Unità a dischetti
2. Seriale
3. Parallela
4. Audio destro
5. Audio sinistro
6. Video RGB
7. Video composito a colori
8. Sintonizzazione Video
9. Interruttore Audio
10. Modulatore RF
11. Alimentazione

1.5 Vista dall'alto



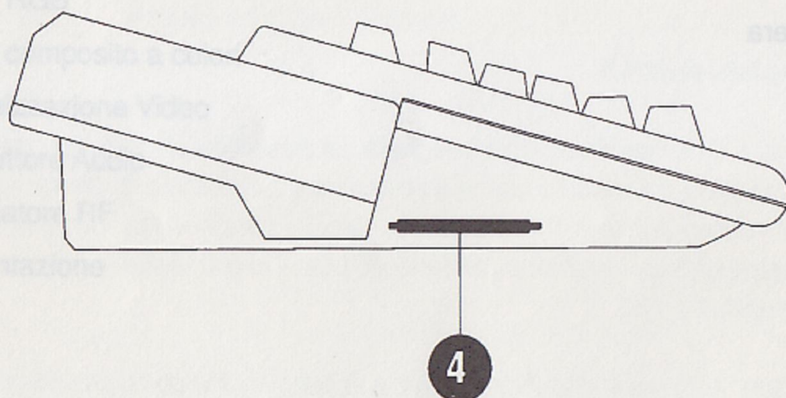
1. Indicatore di alimentazione
2. Indicatore unita' a dischetti
3. Indicatore disco duro
4. Tastiera

1.6 Pannello destro



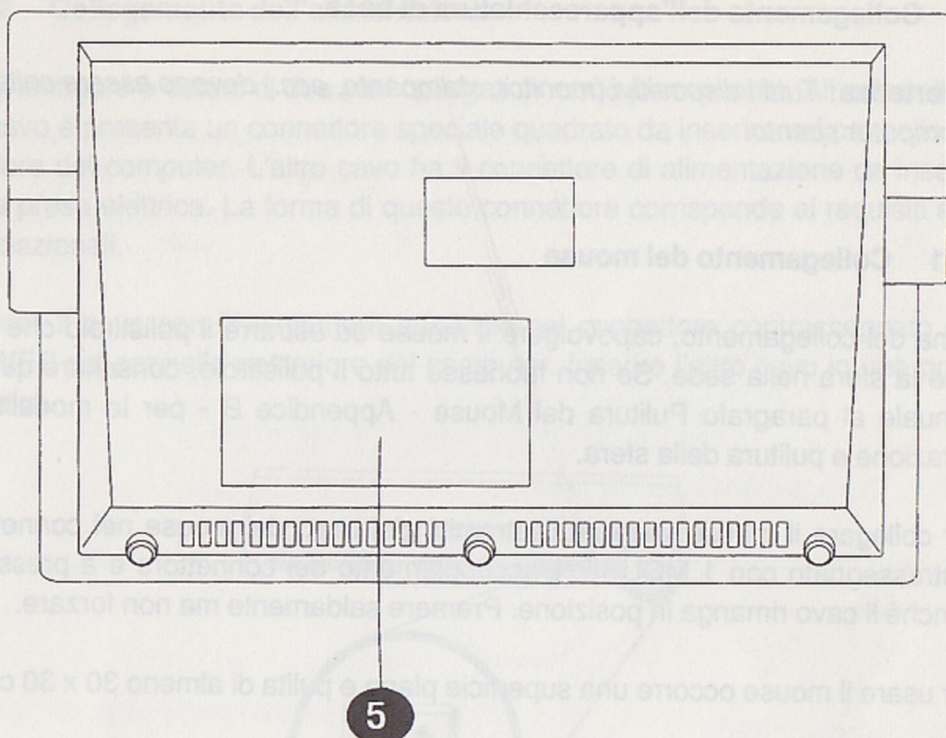
1. Porta mouse (1 mouse)
2. Porta giochi (2 game)
3. Unità a dischetti da 3,5"

1.7 Pannello sinistro



4. Connettore "carta di credito" (PCMCIA)

1.8 Base



5. Slot di espansione

1.9 Collegamento dell'apparecchiatura di base

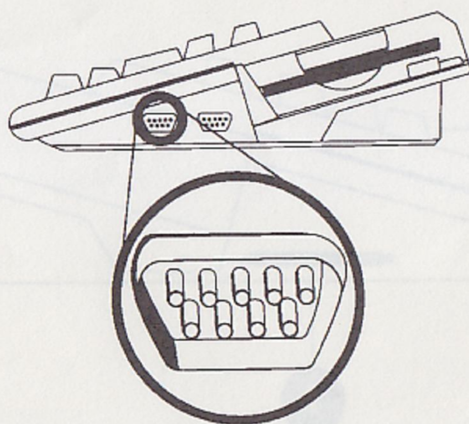
Avvertenza: *Tutti i dispositivi (monitor, stampante, ecc.) devono essere collegati a computer spento.*

1.9.1 Collegamento del mouse

Prima del collegamento, capovolgere il mouse ed estrarre il polistirolo che trattiene la sfera nella sede. Se non fuoriesce tutto il polistirolo, consultare questo manuale al paragrafo Pulitura del Mouse - Appendice B - per le modalità di estrazione e pulitura della sfera.

Per collegare il mouse, inserire l'estremità del cavo del mouse nel connettore contrassegnato con 1 MOUSE. L'accoppiamento del connettore è a pressione affinché il cavo rimanga in posizione. Premere saldamente ma non forzare.

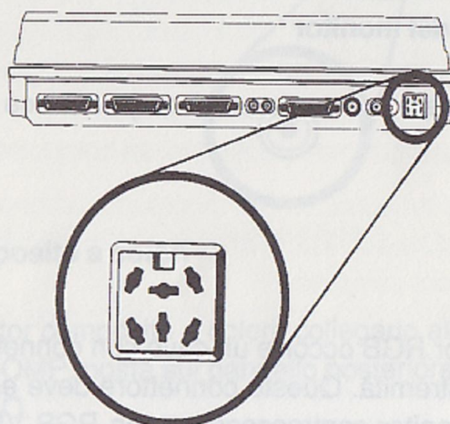
Per usare il mouse occorre una superficie piana e pulita di almeno 30 x 30 cm.



1.9.2 Collegamento dell'alimentatore

L'alimentatore è dotato di due cavi collegati in modo permanente. All'estremità di un cavo è presente un connettore speciale quadrato da inserire nel pannello posteriore del computer. L'altro cavo ha il connettore di alimentazione da inserire nella presa elettrica. La forma di questo connettore corrisponde ai requisiti elettrici nazionali.

Inserire il cavo con il connettore quadrato nel connettore contrassegnato con POWER sul pannello posteriore del computer. Inserire l'altro cavo in una presa elettrica.



Avvertenza: *L'Interruttore di accensione/spegnimento (ON/OFF) e' ubicato sull'alimentatore. Verificare che sia posto su off prima di ogni collegamento.*

1.10 Collegamento del dispositivo di visualizzazione

Al computer occorre un dispositivo di visualizzazione, generalmente un monitor. A seconda del paese di acquisto, il monitor può essere fornito in dotazione oppure come apparecchio opzionale. Questo computer può anche essere collegato ad un apparecchio televisivo mediante il Modulatore RF integrato posto sul pannello posteriore del computer.

1.10.1 Tipi di monitor utilizzabili

I monitor utilizzabili sono i seguenti:

- RGB analogico
- Composito a colori
- Multifrequenza
- RGBI digitale

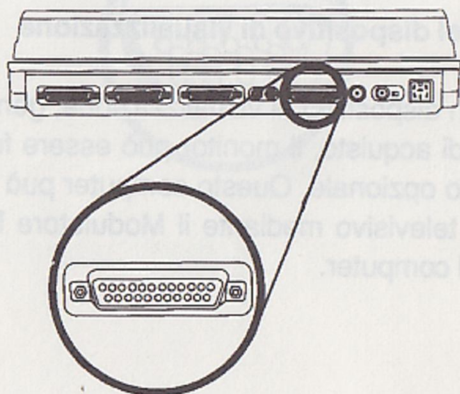
Per ulteriori informazioni, contattare il fornitore.

1.10.2 Collegamento del monitor

Il monitor usato (consultare l'elenco precedente) definisce il tipo di collegamento con Amiga.

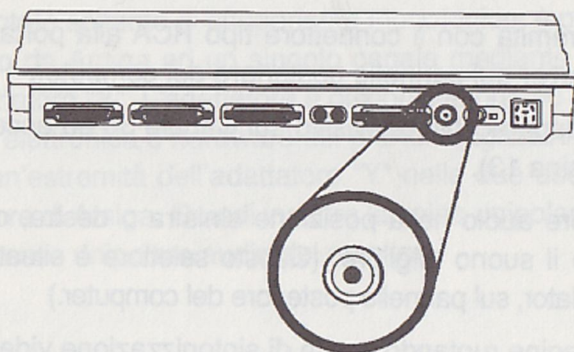
1.10.3 Monitor RGB

Per utilizzare un monitor RGB occorre un cavo con connettore femmina a 23 pin profilato a D ad una estremità. Questo connettore deve essere inserito nel connettore di uscita del monitor contrassegnato con RGB VIDEO sul pannello posteriore di Amiga. Fissare il connettore femmina a 23 pin profilato a D con due viti. Inserire l'altra estremità del cavo video nel connettore posto sul pannello posteriore del monitor RGB.



1.10.4 Monitor multifrequenza

Per utilizzare un monitor multifrequenza collegare un adattatore femmina a 23 pin al connettore a 15 pin posto all'estremità del cavo di ingresso del monitor. Inserire l'adattatore femmina a 23 pin nel connettore VIDEO sul pannello posteriore del computer. Fissare il connettore con due viti. Collegare l'altra estremità del cavo video al monitor.



1.10.5 Monitor composito a colori

Per utilizzare un monitor composito a colori, collegarlo alla presa unipolare RCA contrassegnata con COMP, posta sul pannello posteriore del computer, vicino al connettore RGB VIDEO.

Per il collegamento del monitor, seguire le istruzioni descritte nel manuale del monitor.

1.10.6 Collegamento dell'apparecchio televisivo

Nella seguente procedura si suppone che l'apparecchio televisivo utilizzi connessioni con cavo piatto da 300 ohm.

1. Scollegare i cavi dell'antenna VHF dal terminale VHF dell'apparecchio TV.

2. Inserire questi cavi nelle viti contrassegnate con **CONNECT TO ANTENNA,** alla base della scatola di commutazione dell'apparecchio TV.

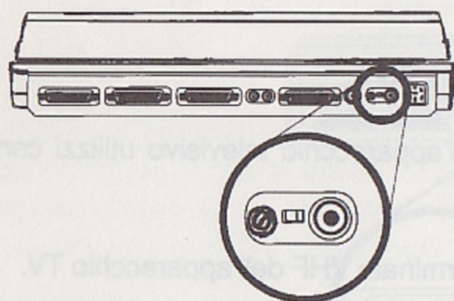
1.10.6 Collegamento dell'apparecchio televisivo PAL

La seguente procedura prevede che l'apparecchio televisivo utilizzi il cablaggio da 75 ohm.

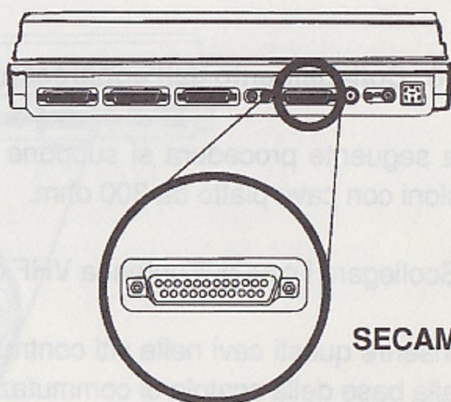
1. Usare un cavo dotato di connettore da 75 ohm su una estremità e di connettore tipo RCA sull' altra estremità. Collegare l'estremità con il connettore da 75 ohm al terminale UHF dell'apparecchio televisivo.
2. Collegare l'estremità con il connettore tipo RCA alla porta contrassegnata con **RF Modulator** sul pannello posteriore del computer.
3. Sintonizzare l'apparecchio televisivo sul Canale 36 ed accendere il computer (vedere pagina 13).
4. Porre il selettore audio nella posizione sinistra o destra, cioè la posizione che conferisce il suono migliore. (Questo selettore è situato a sinistra della porta RF Modulator, sul pannello posteriore del computer.)
5. Regolare l'immagine ruotando la vite di sintonizzazione video con un cacciavite a lama piatta. (Questa vite è situata a sinistra del selettore audio, sul pannello posteriore del computer.

Unità SECAM - cavo di collegamento SECAM fornito:

Inserire l'estremità con 23 pin nella porta RGB sul pannello posteriore del computer. Inserire i connettori SCART/RCA dell'altra estremità nei connettori del televisore SECAM.



PAL



SECAM

1.11.1 Collegamenti audio per monitor ed apparecchi televisivi

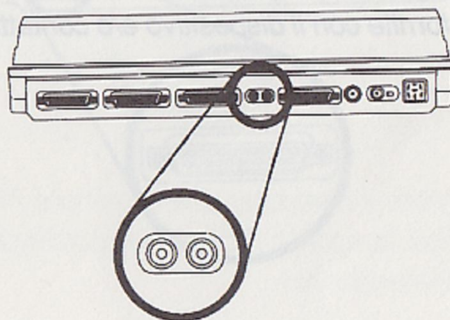
Se si dispone di un monitor stereo di Amiga, il monitor è dotato di un gruppo di cavi stereo, per i canali audio sinistro e destro. Per collegare il suono di Amiga al monitor, inserire le estremità dei cavi nelle uscite sinistra e destra sul pannello posteriore di Amiga. Quindi inserire le altre estremità nei corrispondenti ingressi audio del monitor.

Se il monitor è dotato soltanto di altoparlante monofonico, è possibile convertire i due canali stereo da Amiga ad un singolo canale mediante un cavo opzionale denominato adattatore "Y". L'adattatore è disponibile presso i negozi di elettronica ed i reparti di elettronica o hardware dei grandi magazzini. Inserire i due connettori fono ad un'estremità dell'adattatore "Y" nelle due uscite audio poste sul pannello posteriore di Amiga. Quindi inserire la spina unipolare all'altra estremità della "Y" nell'ingresso unipolare audio del monitor.

1.11.2 Collegamenti audio per l'impianto stereo

Se l'impianto stereo è dotato di un gruppo di connettori di ingresso audio tipo RCA (indicati con Auxiliary, Aux, CD, Tape, VCR Audio, TV/Aux, ecc.), utilizzare questi connettori per collegare il gruppo cavi di uscita audio tipo RCA di Amiga. Questi cavi sono disponibili presso i negozi di elettronica ed i reparti di elettronica o hardware dei grandi magazzini.

Per collegare Amiga all'impianto stereo, inserire i cavi nei connettori di uscita audio destro e sinistro di Amiga. Quindi inserire le altre estremità dei cavi nei corrispondenti ingressi unipolari audio dell'impianto stereo.

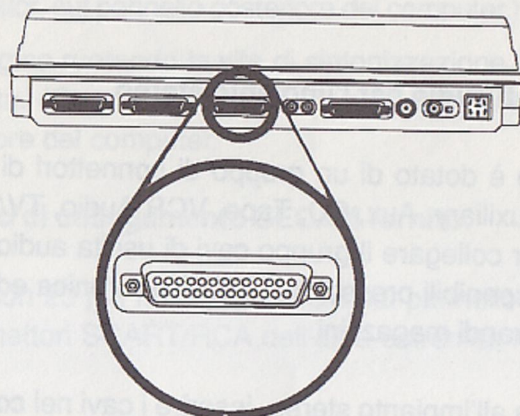


Se l'apparecchio stereo fosse dotato di connettore non standard (cioè, non RCA), probabilmente è disponibile un adattatore per il collegamento audio. Per eventuali informazioni, rivolgersi al fornitore.

1.12 Collegamento delle periferiche

1.12.1 Collegamento di un dispositivo parallelo

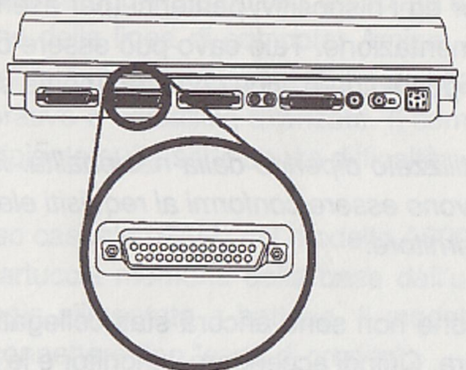
Il collegamento di un dispositivo parallelo (Compatibile Centronics, per esempio, una stampante) avviene tramite la PORTA PARALLELA (PARALLEL PORT, connettore femmina a 25 pin profilato a D) sul pannello posteriore del computer.



Importante: *Per aggiungere un dispositivo al computer, seguire rigorosamente le istruzioni specifiche fornite con il dispositivo e/o contattare il fornitore.*

1.12.2 Collegamento di un dispositivo seriale

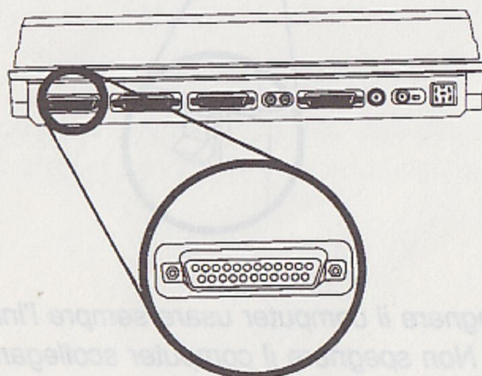
Il collegamento di un dispositivo seriale (RS232C, per esempio, una stampante od un modem) avviene tramite la PORTA SERIALE (SERIAL PORT, connettore maschio a 25 pin profilato a D) sul pannello posteriore del computer.



Nota: *I dispositivi collegabili alla porta seriale sono molteplici (per esempio, stampante seriale, modem, adattatore MIDI), ma ne può essere collegato soltanto uno alla volta.*

1.12.3 Collegamento di una unità a dischetti esterna

E' previsto il collegamento di unità a dischetti esterne compatibili con Amiga tramite il connettore indicato con DISK DRIVE posto sul pannello posteriore del computer.



1.13 Accensione del sistema

1.13.1 Accensione del monitor/TV e di altre periferiche

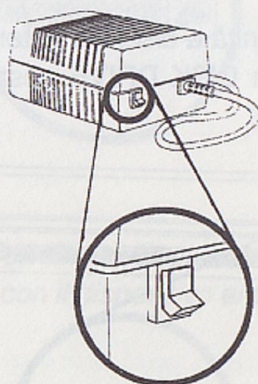
Generalmente i monitor ed i dispositivi periferici (per esempio, le stampanti) sono dotati di cavo di alimentazione. Tale cavo può essere collegato alla periferica in modo permanente, oppure libero, cioè completamente separato.

Nota: *Il tipo di cavo utilizzato dipende dalla nazionalità. Il computer ed i relativi dispositivi periferici devono essere conformi ai requisiti elettrici nazionali. In caso di dubbi, contattare il fornitore.*

Se i cavi di alimentazione non sono ancora stati collegati al monitor/TV ed alle periferiche, collegarli ora. Quindi accendere il monitor e le periferiche.

1.13.2 Accensione del computer

Per accendere il computer premere l'interruttore ON/OFF posto sull'alimentatore. Ora il sistema è pronto all'uso.



Avvertenza: *Per spegnere il computer usare sempre l'interruttore ON/OFF posto sull'alimentatore. Non spegnere il computer scollegando il cavo dalla presa perché si danneggia l'alimentatore.*

2. Generalità

Amiga 600 è un personal computer compatto, avanzato e potente. Incorporando le caratteristiche uniche della linea di computer Amiga, A600 offre il microprocessore Motorola assieme a chip personalizzati e sofisticati per il suono e la grafica e per velocità operative e versatilità avanzate. Il computer A600 è facile da usare - anche un principiante può usarlo senza difficoltà.

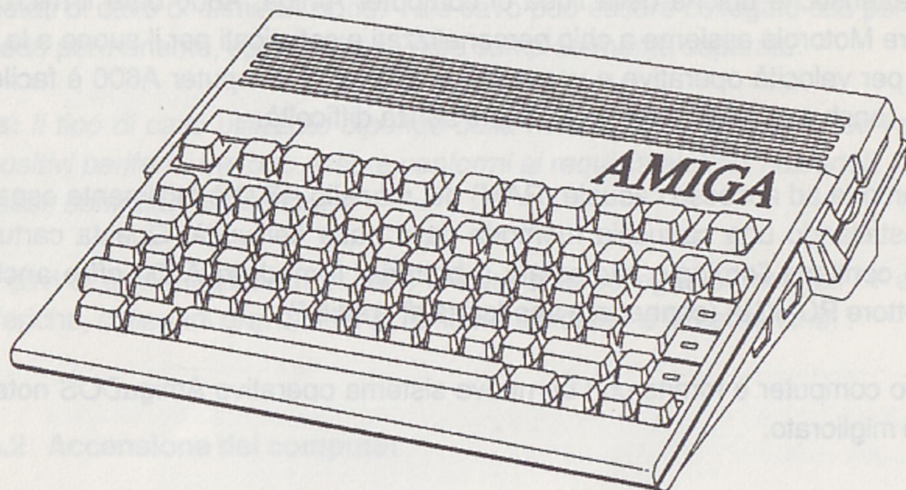
La memoria ad accesso casuale (RAM) del modello A600 è facilmente espandibile installando una cartuccia memoria dalla base dell'unità. Questa cartuccia inoltre contiene l'orologio alimentato a batteria. Il modello A600 offre anche il connettore PCMCIA (connettore tipo "carta di credito").

Questo computer è fornito con un nuovo sistema operativo AmigaDOS notevolmente migliorato.

2.1 Parti del sistema computer

Componenti del computer:

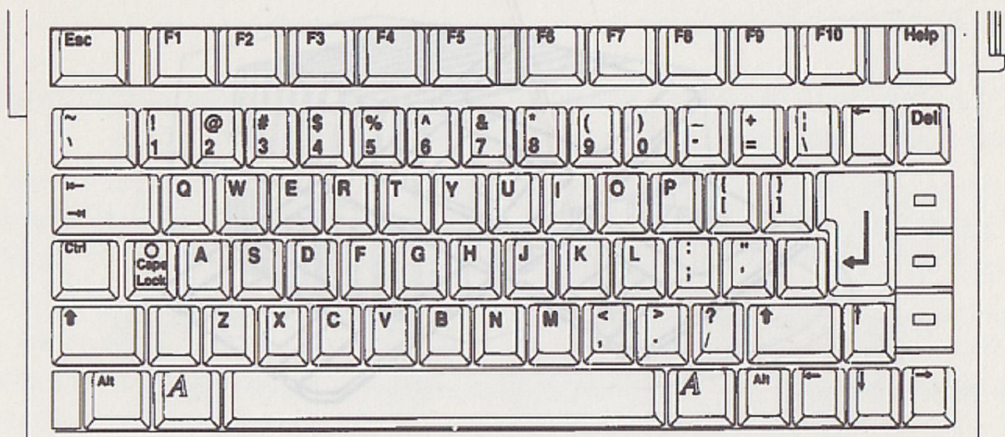
- **Modulo base** — Ospita la CPU 68000 (unità di elaborazione centrale), il "cervello" del computer.



Componenti del modulo base:

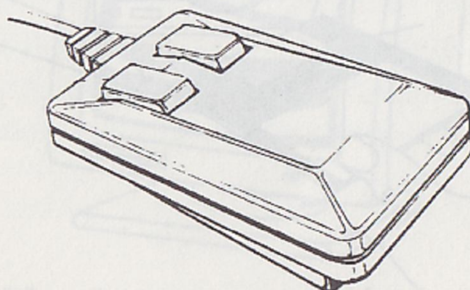
- RAM di sistema
- chip del suono e della grafica
- unità a dischetti
- connettore integrato tipo "carta di credito" PCMCIA
- connettori per dispositivi periferici opzionali, come stampanti, modem, unità a dischetti, apparecchiatura video ed apparecchiatura audio

- Tastiera — Comprende la tastiera alfanumerica completa, i tasti cursore ed un gruppo di tasti funzione attivati da programma. La tastiera serve per comunicare dati e istruzioni al computer e rispondere ai messaggi emessi dal computer. La tastiera è integrata nel pannello superiore del computer.

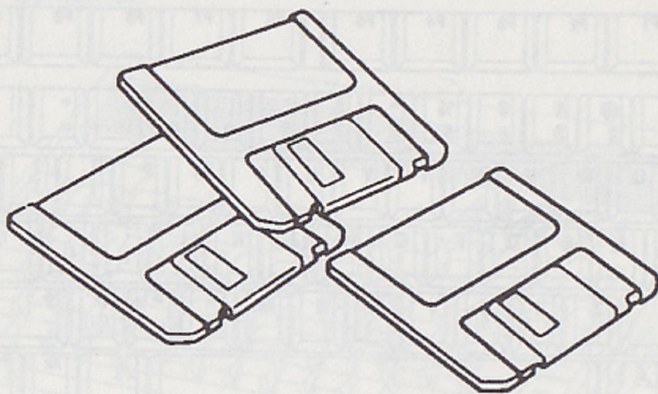


Tastiera US

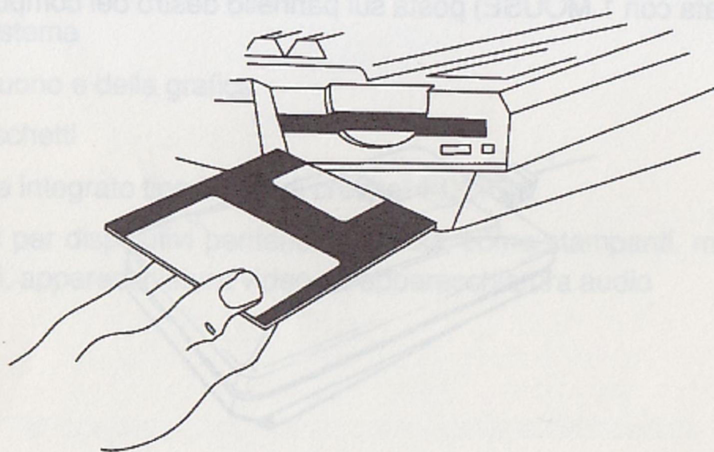
- Mouse — Controlla il movimento del puntatore a freccia sullo schermo. Lo spostamento del mouse sulla superficie piana della scrivania produce l'analogo spostamento del puntatore sullo schermo. Le istruzioni sono trasmesse ad Amiga attivando i pulsanti del mouse. Il mouse si collega alla porta mouse (indicata con 1 MOUSE) posta sul pannello destro del computer.



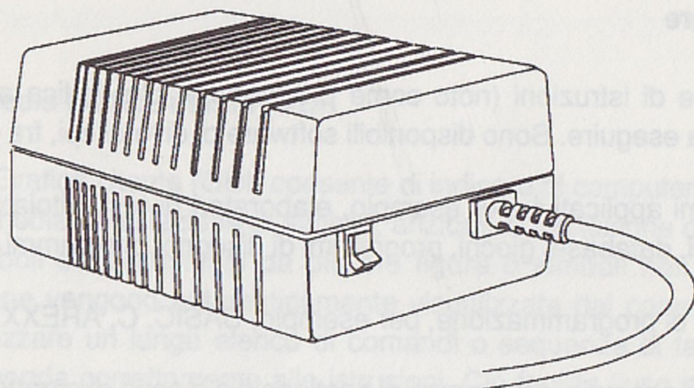
- Dischetti — Sono involucri di plastica rigida, sottili, di forma quadrata, che contengono un disco ricoperto di materiale magnetico. I dischetti servono per memorizzare dati e programmi che indicano al computer le operazioni da svolgere. I dischetti di Amiga hanno dimensione 3,5" e possono contenere circa 880.000 caratteri.



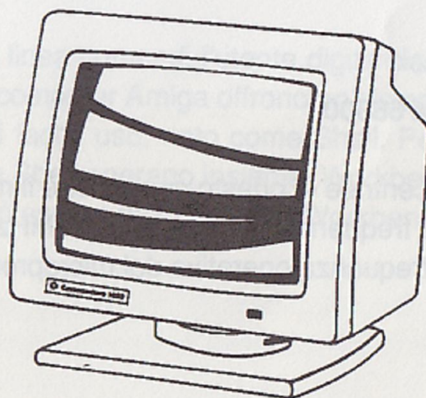
- Unità a dischetti — Dopo aver inserito il dischetto nell'unità, il computer è in grado di ottenere (leggere) dati dal dischetto, oppure inviare (scrivere) dati sul dischetto. A600 è dotato di una unità a dischetti da 3,5", posta sul pannello destro. Il connettore per l'unità a dischetti esterna è posto sul pannello posteriore.



- Alimentatore — L'alimentatore è dotato di due cavi collegati. Il cavo con il connettore quadrato all'estremità deve essere inserito nel pannello posteriore del computer. L'altro cavo deve essere collegato alla presa elettrica. Sull'alimentatore è anche posto l'interruttore di accensione ON/OFF del computer.



- Monitor — Visualizza i dati generati dal sistema operativo del computer e dai programmi utente. Sono disponibili tipi differenti di monitor, per cui la dotazione di Amiga 600 può contenere o non contenere il monitor a seconda del paese di acquisto. Il monitor può essere collegato alla porta RGB o a quella del composito a colori posta sul pannello posteriore del computer, a seconda del tipo.



Nota: *E' anche possibile collegare un apparecchio televisivo alla porta RF Modulator.*

- Periferiche — Come descritto nell'Introduzione all'inizio del presente manuale, al computer possono essere collegate le periferiche esterne (per esempio, stampanti, modem, unità a dischetti).

2.2 Il software

E' un insieme di istruzioni (noto come programma) che indica al computer le operazioni da eseguire. Sono disponibili software di diversi tipi, fra cui:

- programmi applicativi, per esempio, elaboratori di testi, titolatori video, fogli elettronici, database, giochi, programmi di disegno, programmi musicali, ecc.

- linguaggi di programmazione, per esempio, BASIC, C, AREXX, ecc.

- utilità, per esempio, programmi di gestione file o serie di caratteri

- sistemi operativi, per esempio, AmigaDOS, che controlla l'interazione di Amiga con l'utente e con le periferiche di sistema

Il software risiede su un supporto magnetico, il dischetto.

2.3 Caratteristiche

2.3.1 Microprocessore 68000

L'unità di elaborazione centrale di questo computer è il microprocessore Motorola 68000 che opera alla frequenza di 7 megahertz (MHz). (La velocità espressa in MHz è il valore della frequenza operativa del microprocessore del computer.)

2.3.2 Interfaccia scheda PCMCIA

Questo computer è dotato dell'interfaccia PCMCIA che accetta schede di espansione opzionali tipo "carta di credito". Per ulteriori informazioni rivolgersi al fornitore.

2.3.3 Interfaccia grafica utente (GUI)

L'Interfaccia Grafica Utente (GUI) consente di indicare al computer le operazioni da eseguire mediante selezione di simboli, anziché la digitazione di parole o comandi. I simboli sono costituiti da piccole figure o simboli noti come icone. Poiché le icone vengono automaticamente visualizzate dal computer, non occorre memorizzare un lungo elenco di comandi o sequenze di tasti affinché il computer risponda correttamente alle istruzioni. Ciò facilita l'uso dell'interfaccia utente.

I computer Amiga offrono un'interfaccia GUI versatile denominata Amiga Workbench. I concetti basilari di Workbench sono descritti nei due capitoli seguenti.

2.3.4 Linea comandi

Nell'elaborazione conla linea comandi l'utente digita ciascun comando od istruzione per il computer. I computer Amiga offrono un sistema di elaborazione linea comandi sofisticato e di facile uso, noto come Shell. Per aggiungere maggiore versatilità, Workbench e Shell operano insieme. Workbench può essere caricato usando Shell e Shell può essere richiamata da Workbench.

2.3.5 Multitasking

Multitasking è la capacità del computer di gestire contemporaneamente numerose mansioni o programmi. Con Amiga, questa attività concorrente non dipende da software opzionali o tecniche speciali di programmazione aggiunti. Le operazioni multitasking di Amiga consentono di aprire più programmi contemporaneamente.

2.3.6 Conversione da testo a sintesi vocale

Amiga è in grado di convertire immissioni di testo direttamente in voce. E' dotato di controlli per la velocità, la cadenza, il volume, l'inflessione ed anche il tipo di voce (maschile, femminile, computer).

2.3.7 Suono stereo

Amiga è dotato di quattro canali sonori indipendenti, normalmente configurati come due canali stereo. Per il suono di alta qualità, Amiga può essere collegato ad un monitor stereo, ad un apparecchio televisivo, oppure ad un impianto stereo.

3. Tastiera

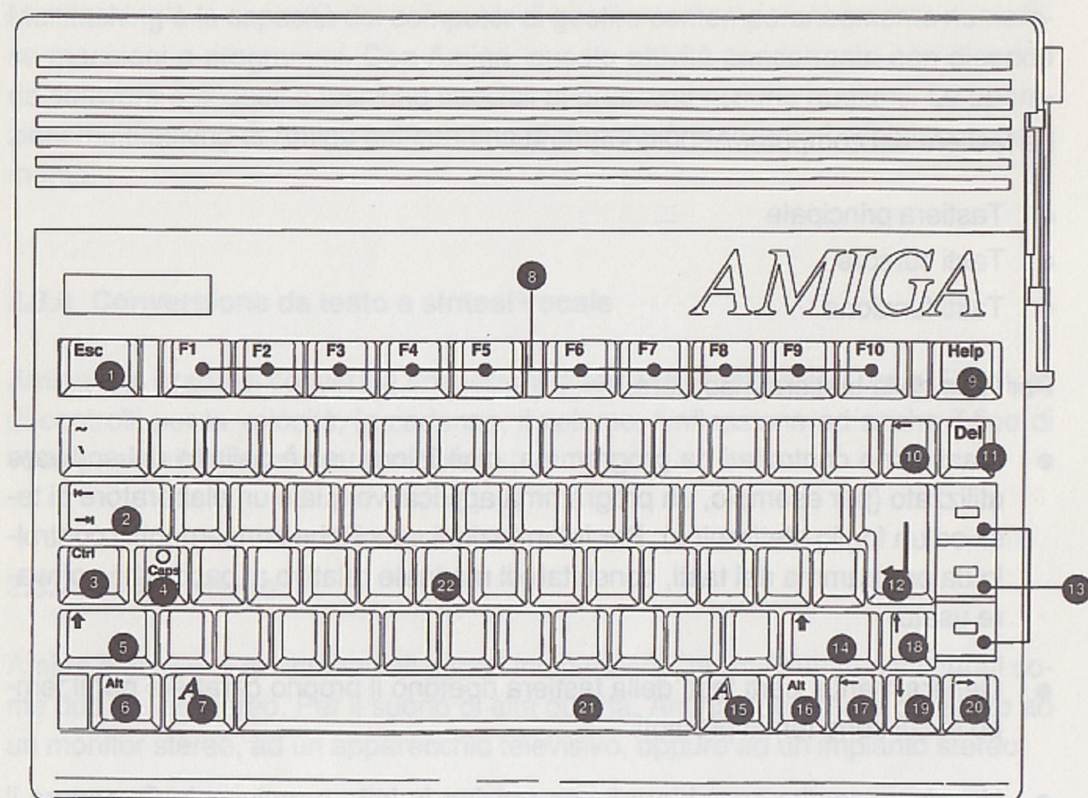
La tastiera del computer A600 comprende:

- Tastiera principale
- Tasti cursore
- Tasti funzione

Per l'uso della tastiera, ricordare:

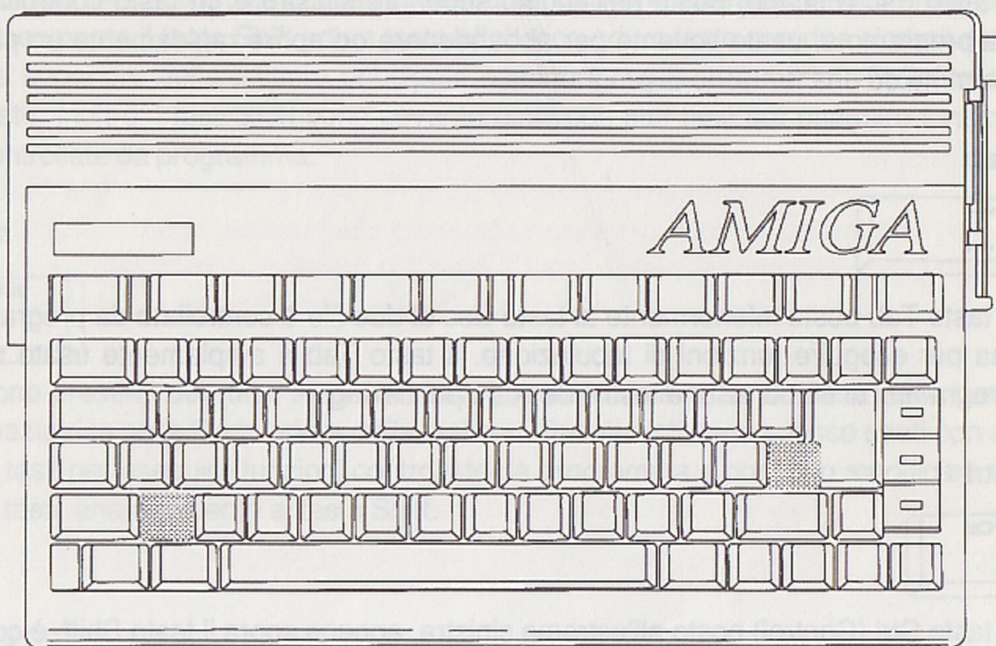
- I tasti sono controllati da programma, cioè il loro uso è definito dal software utilizzato (per esempio, un programma applicativo quale un elaboratore di testi od un foglio elettronico). Per informazioni specifiche concernenti il controllo da programma dei tasti, consultare il manuale relativo al pacchetto software usato.
- Generalmente, certi tasti della tastiera ripetono il proprio carattere per il tempo in cui sono tenuti premuti.
- Non è consentito scambiare il numero 0 e la lettera maiuscola O, oppure il numero 1 e la lettera minuscola l.
- In alcuni casi parecchi tasti possono essere usati insieme, cioè contemporaneamente o in una sequenza speciale.

Per lo spostamento sullo schermo e la selezione di icone, pulsanti, ecc. si può usare la tastiera o il mouse. In molti programmi la tastiera è usata per introdurre dati. I tasti servono per indicare al computer le operazioni da svolgere e rispondere a domande o messaggi visualizzati sullo schermo. Talvolta le domande o i messaggi sono denominati "pannelli di richiesta del sistema" o semplicemente "pannelli di richiesta".



1	Esc	**12**	Enter (Invio)
2	Tab	**13**	Indicatori luminosi
3	Ctrl	**14**	Shift destro (maiuscole)
4	Caps Lock (Blocca maiuscole)	**15**	Tasto Amiga destro
5	Shift sinistro (maiuscole)	**16**	Alt destro
6	Alt sinistro	**17**	Cursore verso sinistra
7	Tasto Amiga sinistro	**18**	Cursore verso l'alto
8	Tasti funzione (F1/F10)	**19**	Cursore verso il basso
9	Help (Aiuto)	**20**	Cursore verso destra
10	Backspace	**21**	Barra spaziatrice
11	Del (Cancellazione)	**22**	Tasti alfanumerici

Nota: *Come illustrato nel prosieguo, sulla tastiera principale sono presenti due tasti, posti vicino ai tasti Shift, non usati nella tastiera USA od in quella britannica. I caratteri specifici associati a questi tasti dipendono dalla mappa della tastiera nazionale usata.*

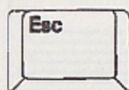


3.1 Tastiera principale

La tastiera principale (vedere l'illustrazione della tastiera) è composta dalla normale tastiera alfanumerica e da tasti aggiuntivi per usi e funzionalità speciali.

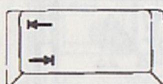
3.2 Tasti speciali

Esc



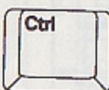
Il tasto Esc (Escape) posto nell'angolo superiore sinistro è un tasto controllato da programma, usato sovente per abbandonare od aprire rapidamente un programma od una funzione di programma.

Tab



Il tasto Tab posto inferiormente al tasto Esc di due file è controllato da programma per eseguire funzioni di tabulazione. Il tasto Tab è ampiamente usato nei programmi di elaborazione testi e desktop publishing.

Ctrl



Il tasto Ctrl (Control) posto all'estrema sinistra, appena sopra il tasto Shift, è controllato da programma e sovente usato con altri tasti per eseguire funzioni speciali. Il tasto Ctrl modifica altri tasti analogamente al tasto Shift.

Caps Lock



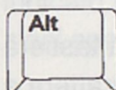
Il tasto Caps Lock è posto in prossimità del tasto Ctrl. Quando viene attivato si accende il relativo indicatore luminoso ed i caratteri alfabetici (da A a Z) sono prodotti in maiuscolo. Tuttavia, questo tasto non influisce sui tasti numerici superiori della tastiera principale (!,",# fino a /). Per digitare questi caratteri tenere premuto uno dei tasti Shift e premere il tasto desiderato. Per rilasciare il tasto Caps Lock premerlo nuovamente affinché si spenga il relativo indicatore luminoso.

Shift

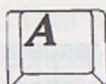


Sono presenti due tasti Shift, contrassegnati da una freccia rivolta verso l'alto e posti lateralmente alla fila inferiore di tasti. Questi tasti hanno la stessa funzione dei tasti fissamaiuscole di una macchina per scrivere, cioè premendo contemporaneamente il tasto Shift ed un tasto alfabetico od un tasto con due simboli della fila superiore della tastiera principale appare il carattere superiore indicato sul tasto. Inoltre, i tasti Shift sono sovente usati con altri tasti per eseguire funzioni controllate da programma.

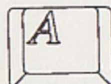
Alt



Sono presenti due tasti Alt (Alternativo), posti a sinistra ed a destra della barra spaziatrice nella fila inferiore della tastiera. Questi tasti sono spesso usati con altri tasti per eseguire funzioni controllate da programma e possono modificare altri tasti, analogamente al tasto Shift.



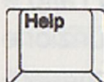
Questo tasto, noto come tasto Amiga sinistro, è posto sulla fila inferiore della tastiera, a sinistra della barra spaziatrice. E' usato anche con altri tasti per eseguire funzioni speciali e può modificare altri tasti, analogamente al tasto Shift.



Questo tasto, noto come tasto Amiga destro, è posto sulla fila inferiore della tastiera, a destra della barra spaziatrice. E' usato anche con altri tasti per eseguire funzioni speciali e può modificare altri tasti, analogamente al tasto Shift.

Nota: *Premendo contemporaneamente il tasto Ctrl ed i tasti Amiga sinistro e destro si riavvia il computer.*

Help



Il tasto Help, posto a destra dei tasti funzione, è controllato da programma e fornisce informazioni aggiuntive o di ausilio all'utente.

Backspace



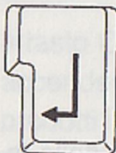
Il tasto Backspace è il secondo tasto da destra della fila superiore della tastiera principale. La pressione di questo tasto provoca la cancellazione del carattere a sinistra del cursore e lo spostamento del cursore e dei caratteri alla sua destra verso sinistra.

Del



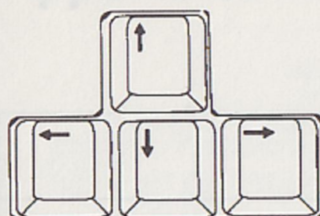
Il tasto Del (Cancella) è il primo tasto da destra della fila superiore della tastiera principale. La pressione di questo tasto provoca la cancellazione del carattere sulla posizione del cursore. I caratteri a destra del cursore si spostano verso sinistra.

Enter (Invio)



Il tasto Enter è posto a destra della tastiera principale, nella terza e quarta fila dal basso. Serve per inviare comandi o dati al computer. Nei manuali viene rappresentato con la freccia o la parola Return.

3.3 Tasti cursore



I quattro tasti cursore sono raggruppati in una basetta sul lato inferiore destro della tastiera.

Questi tasti controllano i movimenti del cursore (verso l'alto, verso il basso, verso sinistra e verso destra) sullo schermo. Il senso di spostamento del cursore è indicato dalla freccia presente sul tasto. Questi tasti possono anche avere funzioni speciali, a seconda dell'applicativo software.

3.4 Tasti funzione



I tasti funzione, posti alla sommità della tastiera e numerati da F1 a F10 sono controllati da programma. Questi tasti possono avere funzioni speciali, a seconda dell'applicativo software.

Appendice A: Specifiche

	Modello A600
CPU	Motorola 68000, 16 bit
Velocità	7,16 MHz NTSC, 7,09 MHz PAL
Coprocessori	Sistema di coprocessori multi-chip per DMA, video, grafica e suono
Memoria	512 KB di RAM standard; espandibile internamente
ROM	512 KB
Interfacce	Interne: Unità a Dischetti Esterne: Unità a Dischetti Mouse/Joystick (2) Seriale (RS232, compatibile PC) Parallela (Centronics, compatibile PC) Video RGB analogico: DB23 15 KHz Composito a Colori: connettore tipo RCA Modulatore RF Connettore compatibile PCMCIA Audio Stereo
Alimentatore	Commutazione, 23 W

	Modello A600
Tastiera	Integrale, 78 tasti
Unità a dischetti	Standard: unità a dischetti integrata da 3,5" (capacità: 880 KB formattato)
Unità a dischetti esterne	Una unità a dischetti opzionale compatibile Amiga
Video	Conforme a: Nord America: RGB NTSC Internazionale: RGB PAL 4096 Colori
Specifiche ambientali	Funzionamento: 0-45˚ C Magazzino/Trasporto: 0-60˚ C
Suono	Quattro canali sonori indipendenti configurati come due canali stereo
Conversione testo-sintesivocale	Integrata
Orologio/Calendario	Opzionale con sostentamento a batteria
Software di sistema	Multitasking; comprende AmigaDOS, Workbench e vari programmi di utilità

Appendice B: Precauzioni per il computer

Per mantenere l'operatività ottimale del computer sono sufficienti le precauzioni seguenti.

- Tenere asciutto il computer. Non avvicinare liquidi al computer. Il versamento accidentale di un liquido può danneggiare seriamente i dischi od il computer.

- Non sottoporre il computer alle temperature limite. La gamma di temperatura operativa è compresa fra 0° e 45° C. La gamma di temperatura di magazzino è compresa fra 0° e 60° C. Se la temperatura non è compresa entro questi limiti, Amiga potrebbe non funzionare correttamente.

- Tenere puliti i connettori e le estremità dei cavi. Eventuali sostanze aderenti ai connettori o alle estremità dei cavi possono provocare un collegamento elettrico instabile o danneggiare il connettore.

- Non avvicinare magneti ai componenti del computer. Sebbene i magneti non danneggino i componenti, possono provocare distorsione di visualizzazione e danneggiare i dischi. Prestare anche attenzione ai magneti dei telefoni, agli apparecchi elettronici (specialmente agli altoparlanti) ed ai motori elettrici.

- Non eseguire alcuna manutenzione al computer. Se il computer necessita di manutenzione, contattare un Centro di Assistenza Commodore autorizzato. La manutenzione eseguita in proprio sul computer annulla la garanzia di Amiga.

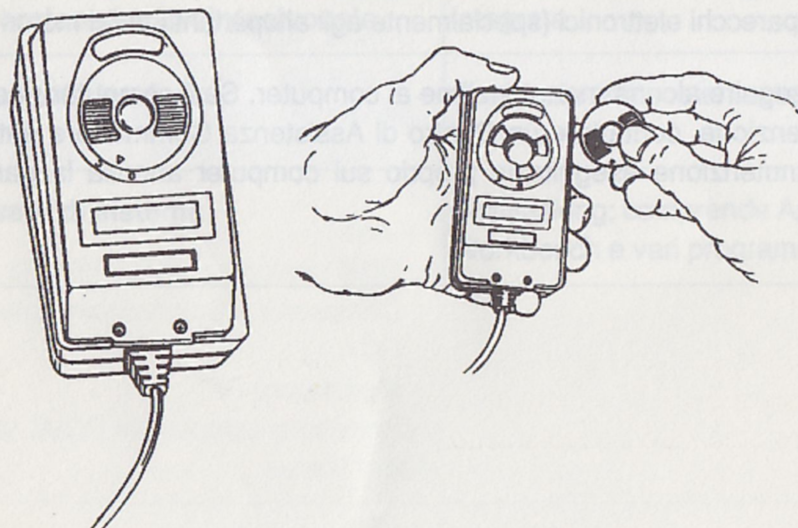
B.1 Pulitura del mouse

Usare il mouse su una superficie pulita. La sfera posta alla base del mouse deve essere pulita per funzionare correttamente. Se il mouse non funziona correttamente, probabilmente necessita di pulitura. Attrezzatura di pulitura:

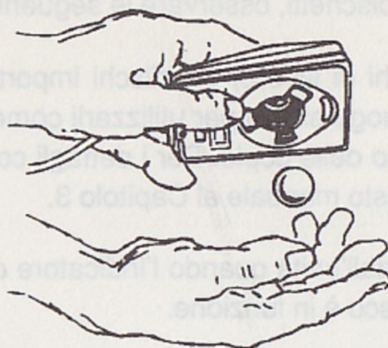
- un panno morbido, asciutto e senza filamenti
- alcol isopropilico o fluido per testine di registrazione nastro
- stecchino nettatore

Procedere nel modo seguente:

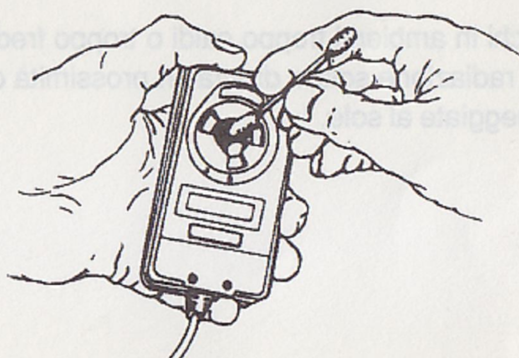
- Capovolgere il mouse con il cavo rivolto verso l'operatore. Tenere il mouse con entrambe le mani ed appoggiare i pollici sulle rigature del coperchietto della sfera.
- Premendo con i pollici, ruotare il coperchietto verso la posizione di apertura. Con il mouse capovolto, estrarre il coperchietto sollevandolo.



- Porre la mano in corrispondenza dell'apertura, ruotare il mouse con il lato destro rivolto in alto e trattenere la sfera con la mano.



- Nella sede della sfera sono presenti dei rullini. Inumidire lo stecchino nettatore con alcol isopropilico o fluido per testine di registrazione nastro e pulire la superficie di ciascun rullino. Ruotare i rullini per pulirli completamente.



- Pulire la sfera con il panno. (Non usare liquidi per la sfera.) Quindi, togliere eventuali tracce di polvere dalla sede della sfera mediante soffiatura, inserire la sfera e rimontare il coperchietto.

B.2 Precauzioni per i dischetti

Per proteggere i dati sui dischetti, osservare le seguenti precauzioni:

- Eseguire copie (dischi di lavoro) dei dischi importanti. Utilizzare le copie e porre gli originali in luogo sicuro per utilizzarli come copie di sicurezza in caso di danneggiamento delle copie. Per i dettagli concernenti la copiatura dei dischi consultare questo manuale al Capitolo 3.
- Non togliere il disco dall'unità quando l'indicatore dell'unità è illuminato, poiché significa che il disco è in funzione.
- Non toccare la superficie del disco. Il corsoio metallico del dischetto si chiude automaticamente all'estrazione del disco dall'unità. Non toccare la superfice del disco sotto il corsoio.
- Non avvicinare i dischi a magneti. I dischi memorizzano magneticamente i dati. I magneti possono rovinare i dati sul disco.
- Non tenere i dischi in ambienti troppo caldi o troppo freddi. Non lasciare i dischi esposti alla radiazione solare diretta, in prossimità di fonti di calore, o in automobili parcheggiate al sole.

